

內容目錄

中文摘要	iii
英文摘要	iv
誌謝辭	vi
內容目錄	vii
表目錄	ix
圖目錄	x
第一章 緒論	1
第一節 研究背景	1
第二節 研究動機	1
第三節 研究目的	2
第四節 研究範圍與限制	3
第二章 文獻探討	4
第一節 Web 2.0	4
第二節 Java 技術	8
第三節 XML	9
第四節 傳統布袋戲	12
第五節 數位影音平台	15
第六節 開放原始碼	16
第三章 研究方法與系統架構	19
第一節 研究流程	19
第二節 相關軟體介紹	20
第三節 開發環境與整合流程	22
第四節 網站架構與功能	23
第四章 網站分析與實作	25
第一節 建構流程	25

第二節	元件設計	26
第三節	實作與驗證	28
第四節	研究成果	34
第五章	結論與建議	40
第一節	研究結論	40
第二節	研究建議	41
參考文獻		42



表 目 錄

表 2-1	Web 1.0與Web 2.0之比較	4
表 5-1	本系統符合Web 2.0的整理	38



圖 目 錄

圖 2-1	Web 1.0與Web 2.0網站的特色對比	5
圖 2-2	Web 2.0的概念	7
圖 2-3	JSP運作原理	8
圖 2-4	JSP範例圖	9
圖 3-1	研究架構	19
圖 3-2	部署架構	22
圖 3-3	網站架構	24
圖 3-4	平台建構流程	26
圖 3-5	網站系統概念	27
圖 4-1	主頁面	28
圖 4-2	留言版首頁	29
圖 4-3	留言介面	30
圖 4-4	一對一對話系統	31
圖 4-5	聊天室登入介面	32
圖 4-6	聊天室介面	33
圖 5-1	網路社群的六大構成要素	35
圖 5-2	網路遞增法則	36
圖 5-3	系統運作及目標	38