

中國文化大學 九十二 學年度碩士班入學考試

所(組)別：資訊傳播學系碩士班

考試科目：傳播理論

- I. 簡答題：請簡述下列各專有名詞之前提 (Premise)、意義 (Definition)、與意含 (Implication)。每題 8%，合計 40%。
  1. 沉默螺旋 (Spiral of Silence)
  2. 議題設定 (Agenda Setting)
  3. 依附理論 (Dependency Theory)
  4. 中央—邊陲模式 (Elaboration Likelihood Model)
  5. 數位落差 (Digital Divide)
- II. 問答題：請解釋、說明下列各題每題 20%，合計 60%。
  1. 請解釋何為大融合 (Big Convergence)。
  2. 試論網際網路 (Internet) 為大眾媒介又是小眾媒介。
  3. 請簡述 Shannon and Weaver 之傳播之數學模式 (Mathematic Model of Communication)，並討論其與資訊理論模式 (Model of Information Theory) 之關係。

(第一頁.共一頁)

中國文化大學九十二學年度碩士班入學考試

所(組)別：資訊傳播學系碩士班

考試科目：印刷出版

問答題：(每題 25 分)

- 一、展望廿一世紀資訊產業之前景，試就科技、市場、電子商務、資源管理與教育訓練之觀點論述電子出版之發展策略為何？
- 二、試以系統分析建構整合依需印刷系統(Integrated on demand printing system)流程圖(Workflow Diagram)？
- 三、試就增值(Value-Added)模式，論述印刷產業關鍵技術之價值鏈(Value Chain)？
- 四、試述一個出版計劃之可行性評估模式為何？

中國文化大學 九十二 學年度碩士班入學考試

所(組)別：資訊傳播學系碩士班

考試科目：視 覺 傳 播

題目：共四題，總計 100 分

說明：請按照題號順序作答，不必抄題，但必須寫明題號。

一、解釋名詞(20%)

1. Visual Sensation
2. Perception
3. Hue
4. GUI
5. CIE

二、色彩在資訊傳播中所扮演的角色為何？試申論之。(20%)

三、試引用理論就人眼“看”的過程加以說明。(20%)

四、自視覺的角度而言，你認為現在各不同媒體的使用者界面應強調那些項目。(請儘量以圖表方式舉例說明)(40%)

1. (a) (5%) 何謂 pixel?

(b) (5%) 何謂 interlaced scan?

(c) (10%) 有一 512 色螢幕，解析度為 1024X1024，若未使用任何壓縮技術，每一幅 (frame) 螢幕之內容在記憶體中佔多大空間？(計算時寫出你的假設)

(第一頁,共一頁)

2. (20%) 簡單解釋下列名詞之意義及其用途

(a) 逆向工程 (reverse engineering) (b) 循環冗餘核對 (Cyclic Redundancy Check)

(c) RSA 演算法(algorithm) (d) Streaming 技術

3. (10%) 將十進位數  $29^{25}/32$  轉換為二進位數。(以小數點表示)

4. (10%) 何謂 Unicode? 每個字元使用幾個位元表示。

5. (20%)寫出下列 C 程式執行結果

```
int f(int x, int y) {
    if ((x==0) || (y==1) || (y==0))
        return y;
    else
        return (f(x-1, y-1) + f(x, y-2));
}
void main(void) {
    printf("%d\n", f(1,2));
    printf("%d\n", f(2,3));
}
```

6. (20%) (a)每個 Class A 網路中最多可共有多少 IP 位址 (不含特殊用途)?

(b) 一個 Class A 網路中要劃分 62 個子網路時，子網路遮罩應設為何?

(c) 何謂 supernet mask?

(d) 一個組織共有 16 個 Class C 位址，supernet mask 為何?

一. 何謂數位浮水印？請說明數位浮水印如何協助音樂出版廠商保護

他們的版權作品？ 25%

二. 資訊系統在組織的推動中，難免會有抗拒，請說明？您如果是資訊

主管，請說明您將如何克服使用者的抗拒？25%

三. 何謂知識管理？請說明知識管理系統如何提升組織競爭優勢？

25%

四. 何謂邁可波特的價值鏈？並請說明企業如何應用價值鏈發展其策略

資訊系統？ 25%

- 一. (20%)
- ① (5%) 試將十進位數字 (52389.75)<sub>10</sub> 以十六進位表示之
  - ② (5%) 試將十六進位數字 (363.AC)<sub>16</sub> 轉成八進位數字
  - ③ (5%) 請使用 2 的補數法計算 2 進位減法 (1101)<sub>2</sub> - (1110)<sub>2</sub>
  - ④ (5%) 10101111 是否為一 BCD 碼的數字? 為什麼?

- 二. (20%)
- ① (10%) 使用布林代數簡化下式

$$A = (\bar{Y} + X) \cdot (\bar{X} + Y) + (\bar{W} + Y + \bar{X})$$

- ② (10%) 使用卡諾圖 (Karnaugh Map) 簡化下式

$$X = ABC\bar{D} + ABD + A\bar{B} + \bar{A}C + ABC\bar{D}$$

- 三. (16%)
- ① (8%) 電腦組織包含那些基本單元? 詳細說明各單元的功能與運作。
  - ② (8%) 請詳述高階程式語言從撰寫、偵錯到執行的所有步驟, 以及說明軟件如何結合電腦硬體執行其功能。

- 四. (24%)
- ① (3%) 物件導向程式 (oop) 的優點為何?

- ② (3%) 試說明資料結構中, 佇列 (queue) 和堆疊 (stack) 的意義。

- ③ (3%) 請說明通信協定的意義及功能

- ④ (3%) 什麼是關連式資料庫。

- ⑤ (3%) 何謂多媒體? 列出你所知道的多媒體技術。

- ⑥ (3%) 數位化可分為取樣和量化兩個步驟, 試分別說明其意義和目的。

- ⑦ (3%) 何謂熵 (entropy)?

- ⑧ (3%) 在網頁之 HTML 文件中插入圖片以及播放動態影片, 應分別使用那些標籤 (Tag)?

- 五. (20%)
- ① (10%) 假設要構建一個數位學習網站, 你可能需要那些硬體、軟體、及技術?

- ② (10%) 假設此系統之執行速度過慢, 你會使用那些研究方法及步驟, 來研強新的方法以改良此缺失。

(重點在研究方法及步驟, 而非技術本身)

此子題